**Аннотация к рабочей программе по курсу внеурочной деятельности «Заниматика» для 1-4 классов**

Рабочая программа по курсу внеурочной деятельности для 1-4 классов разработана в соответствии с требованиями ФГОС к структуре рабочих программ курсов внеурочной деятельности, на основе образовательной программы и плана внеурочной деятельности ЧОУ ЦО «НОВОШКОЛА».

Программа курса внеурочной деятельности «Заниматика» разработана с учётом внутрипредметных и межпредметных связей. В данной программе прослеживается связь математики с окружающим миром, технологией, изобразительным искусством. Курс представляет собой совокупность игр и упражнений тренировочного характера, воздействующих непосредственно на психические качества ребёнка: память, внимание, наблюдательность, быстроту реакции, мышление.

Изучение курса внеурочной деятельности «Заниматика» в 1-4 классе направлено на достижение следующих *целей***:**

* развитие математических способностей,
* формирование приёмов мыслительной деятельности;
* создание условий и содействие интеллектуальному развитию детей;
* развитие у детей общих умственных и математических способностей
* формирование приемов умственных операций  младших  школьников (анализ, синтез, сравнение, обобщение, классификация, аналогия), умения обдумывать и планировать свои действия.
* научить делать доступные выводы и обобщения, обосновывать собственные мысли
* формировать интерес к предмету, стремление использовать математические знания в повседневной жизни.

**Количество часов на изучение дисциплины:**

1 класс – 33 часа (1 час в неделю); 2-4 класс - 35 часов (1 час в неделю),

**Структура и содержание курса внеурочной деятельности.**

Город Закономерностей, Город Загадочных чисел, Город Логических рассуждений, Город Занимательных задач, Город Геометрических превращений, Различные системы счисления, Числовые головоломки, Логические задачи, Признаки умножения и делимости, Гимнастика для ума.

**Форма контроля**

Результатом освоения курса внеурочной деятельности станет проведение:

*- устный опрос.*